| **NOMBRE LISTENER** | **DESCRIPCIÓN** | **MÉTODOS** | **EVENTOS** |
| --- | --- | --- | --- |
| ActionListener | Se produce al hacer click en un componente, también si se pulsa Enter teniendo el foco en el componente. | public void actionPerformed(ActionEvent e) | * **JButton**: click o pulsar Enter con el foco activado en él.      * **JList**: doble click en un elemento de la lista.      * **JMenuItem**: selecciona una opción del menú.      * **JTextField**: al pulsar Enter con el foco activado. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| KeyListener | Se produce al pulsar una tecla. según el método cambiara la forma de pulsar la tecla. | public void keyTyped(KeyEvent e)  public void keyPressed(KeyEvent e)  public void keyReleased(KeyEvent e) | Cuando pulsamos una tecla, segun el Listener:     * **keyTyped**:al pulsar y soltar la tecla.      * **keyPressed**: al pulsar la tecla.      * **keyReleased**: al soltar la tecla. |
| FocusListener | Se produce cuando un componente gana o pierde el foco, es decir, que esta seleccionado. | public void focusGained(FocusEvent e)  public void focusLost(FocusEvent e) | Recibir o perder el foco. |
| MouseListener | Se produce cuando realizamos una acción con el ratón. | public void mouseClicked(MouseEvent e)    public void mouseEntered(MouseEvent e)    public void mouseExited(MouseEvent e)    public void mousePressed(MouseEvent e)    public void mouseReleased(MouseEvent e) | Según el Listener:     * **mouseCliked**: pinchar y soltar.      * **mouseEntered**: entrar en un componente con el puntero.      * **mouseExited**: salir de un componente con el puntero      * **mousePressed**: presionar el botón.      * **mouseReleased**: soltar el botón. |
| MouseMotionListener | Se produce con el movimiento del mouse. | public void mouseDragged(MouseEvent e)  public void mouseMoved(MouseEvent e) | Según el Listener:     * **mouseDragged**: click y arrastrar un componente.      * **mouseMoved**: al mover el puntero sobre un elemento |